**Formulering 5de Sprint**

* Headquarter toegevoegd om te kunnen dmgen en als hij vernietigd wordt wint de andere speler
* Level Factory zodat level gerenderd wordt a.d.h.v. een txt bestand met tekens
* Holy grail zodat punten verzameld kunnen worden en uiteindelijk het spel gewonnen. Inclusief mechanics
* 2 nieuwe Units
* Textures mooier maken en bugfix

Playtesting

afstand tot holy grail is ongelijk.

Gedaan:

Meerdere keren aanvallen als binnen loopgebied mag niet (kan wel) (GEFIXT)

resources veranderen pas van kleur als er geprobeerd wordt te pakken terwijl wel leeg is.(FIX)

Klikken op resource als die zwart is kost ook nog steeds acties. (geeft nu 20 standaard terug)

HUD die bijhoudt hoeveel units nog kunnen aanvallen / bewegen.

Bij vernietigen factory opent die het factory menu

Bij aanvallen van factory verlaagt die het aanvals getal niet.